



## Рудаков Сергей Андреевич

Мужчина, 26 лет, родился 29 июля 1999

Санкт-Петербург, м. Рыбацкое, не готов к переезду, готов к командировкам

Обновлено 15.05.2026



Смотрите резюме  
в мобильном  
приложении  
на iOS и Android

## Контакты

☑ +7 904 608-08-35 · Предпочтительная связь · Tg @rudakov\_sa

✉ rudakov.sa2940@gmail.com

📞 WhatsApp · 🗨 Viber · 📧 Telegram · 🌐 www.behance.net

## Senior Product Designer / Продуктовый дизайнер

150 000 ₺ на руки

Специализации: Дизайнер, художник

Тип занятости: Полная занятость

## Опыт работы: 4 года 4 месяца

Фев 2025 -  
сейчас



**Кросслайф**

Санкт-Петербург

1 год 4 мес

**Продуктовый дизайнер**

Проекты:

- Well-being платформа (mobile/web) B2C — основной продукт для заботы о сотрудниках
- Кафетерий льгот (mobile/web) B2C — продукт, который помогает выбирать необходимые льготы
- Админка управления контентом на платформе (CMS) B2B. Дашборд для HR и админов

Ключевые достижения:

- Снизил время регистрации на 46% (121 → 65 сек) за счет оптимизации сценария регистрации
- Увеличил конверсию прохождения теста на +30%, улучшив структуру и UX сценария
- Повысил вовлеченность: среднее количество ответов в тесте выросло на +16%
- Снизил затраты времени на создание одного события в админ-панели: с 99 сек до 31 сек
- Улучшил выполнение заданий на платформе (+2.2%) через оптимизацию пользовательского пути
- Снизил когнитивную нагрузку за счет редизайна ключевых сценариев входа в продукт

- Веду полный цикл дизайна: исследование → гипотезы → концепции → тестирование → внедрение
- Работал и улучшал механики геймификации, улучшая ключевые пользовательские сценарии
- Оптимизировал пользовательский путь и навигацию на основе анализа сценариев и обратной связи. Это позволило устранить критические барьеры в UX и обеспечить интуитивно понятный

пользовательский опыт

- Работал с фидбеком от пользователей и метриками, превращая «боли» в конкретные задачи для бэклога
- Работал с гипотезами: формировал, приоритизировал и проверял UX-решения через исследования и метрики
- Защищал дизайн-решения перед бизнесом, опираясь на данные и пользовательские инсайты

Окт 2024 -  
Янв 2025



### Индивидуальное предпринимательство / частная практика / фриланс

Санкт-Петербург

4 мес

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

#### UX/UI Дизайнер

— Мобильное приложение и веб сайт для трамвайной линии «Славянка»

- Создание мобильного приложения с 0. Доработка веб сайта <https://slavyankatram.ru/> на основании брендбука (добавление функций покупки билетов, личного кабинета, центра уведомлений и расписания маршрутов)
- Общение с заказчиком. Обсуждение ТЗ и внесение в него изменений, основываясь на удобный и понятный UX
- Кабинетное и usability исследование для презентации лучших решений заказчику

Июн 2022 -  
Июл 2024



### КИБЕР-ПОМ

Москва • cygm.ru/

2 года  
2 мес

#### Продуктовый дизайнер

Проекты:

- Мобильное приложение в сфере видеоконтента B2C
- Мобильное приложение в сфере видеоконтента для детей B2C
- Мобильное приложение в сфере ритейла алкогольной продукции E-commerce

Ключевые достижения:

- Спроектировал и запустил MVP приложения в сфере E-Com, взяв на себя ответственность за полный цикл дизайна — от исследований до тестирования
- Успешно защищал UX-решения перед стейкхолдерами и командой разработки, опираясь на результаты исследований
- Создал и поддерживал дизайн-систему, ускорив разработку новых страниц и обеспечив визуальную консистентность
- Разработал дизайн концепцию приложения с 0
- Анализировал и исследовал рынок и конкурентов
- Описал пользовательские сценарии - пути взаимодействия клиента с продуктом
- Проводил UX-тестирования, на основе которых дорабатывал пользовательские сценарии и повышал качество продукта
- Проводил дизайн-ревью макетов, добиваясь высокого уровня соответствия
- Работал по методологии Agile
- Принимал участие в разработке и поддержании дизайн-системы для мобильного приложения

Дек 2021 -  
Июн 2022



**Индивидуальное предпринимательство / частная практика / фриланс**  
Санкт-Петербург

7 мес

### UX/UI Дизайнер

— Мобильное приложение для преподавательского состава университета В2С

#### Процесс:

- Провел глубинные интервью. На основе полученных данных спроектировал прототипы экранов. После проектирования провел usability-тестирование и подтвердил удобство решений.
- Представил окончательное UI решение

#### Ключевые достижения:

- Спроектировал мобильное приложение, которое помогало преподавателям быстрее совершать целевые действия
- Интервью потенциальных пользователей для выявления их потребностей
- Создание и описание персон
- Выдвижение гипотез на основе полученных данных от ЦА
- Описание функциональных требований к продукту
- Сбор референсов для функциональных требований
- Прописывание сценариев взаимодействия
- Разработка прототипов
- Работа с компонентной базой
- Отрисовка конечного дизайна продукта
- Тестирование интерфейса с помощью немодерируемых usability-тестов

#### Веб сайт архитектурного бюро

- Общение с заказчиком. Обсуждение деталей и желаний
- Сбор референсной базы для презентации заказчику
- Анализ конкурентов
- Разработка прототипа сайта
- Описание user flow
- Создание дизайн концепции веб сайта
- Сборка UI kit
- Подготовка презентации решения для заказчика
- Дизайн ревью frontend-разработчиков

Также принимал участие в менее крупных проектах.

Параллельно проходил обучение

## Навыки

## Продвинутый уровень

Ответственность Работа в команде

Проектирование пользовательски... Figma UI Прототипирование

Design User stories Пунктуальность Agile Работоспособность

Web Design

## Средний уровень

UX-исследования Design system Product design

Тестирование пользовательского и... Продуктовые метрики

## Языки

## Родной

Русский

## Другие языки

Английский — A2 — Элементарный

## Обо мне

Middle Product Designer с более чем 3х-летним опытом проектирования кросс-платформенных решений. Прошел путь от начинающего специалиста до дизайнера в продукте, отвечающего за полный цикл проектирования

Специализируюсь на создании мобильных и веб-интерфейсов, тесно взаимодействуя с продактами и разработкой для достижения бизнес-целей. В работе опираюсь на данные и интересы пользователей. Постоянно расширяю экспертизу в продуктивном подходе

- Портфолио - [https://www.behance.net/rudakov\\_sa](https://www.behance.net/rudakov_sa);
- Проектирование продуктов с нуля: реализовал «под ключ» несколько мобильных приложений и веб-сервисов, пройдя все этапы от концепта до запуска.
- UX-аналитика и исследования: использую CJM, провожу юзабилити-тестирования и анализирую аналитику для оптимизации пользовательского опыта.
- Выстроил эффективные процессы взаимодействия с командой разработки и менеджментом, обеспечивая прозрачность задач и соблюдение дедлайнов.
- Проектирую нагруженные интерфейсы с использованием компонентов, вариантов, автолейаутов и переменных.

## Образование

## Уровень

Высшее образование (Бакалавр)

Балтийский государственный технический университет ВОЕНМЕХ им. Д.Ф. Устинова, Санкт-Петербург

Информационные и управляющие системы, Информационные системы и программная инженерия • 2021 • Высшее образование (Бакалавр)

## Курсы повышения квалификации

15.05.2026, 20:20

Senior Product Designer / Продуктовый дизайнер

UX-исследования для дизайнеров

Яндекс Практикум, UX-исследования • 2025

Дизайнер интерфейсов

Яндекс Практикум, Дизайнер интерфейсов • 2022

## Дополнительно

Желательное время в пути до работы: Не имеет значения

Командировки: Готов к командировкам

Гражданство: Россия

Разрешение на работу: Россия